

MAN01 MOTIVER, ANIMER UNE ÉQUIPE Durée : 2 + 1 jours

Objectifs :

- Améliorer le comportement de «conduite des hommes» par apports théoriques et simulations
- Savoir organiser, produire, former, contrôler, négocier, informer et diriger

Public :

- Chef d'équipe, encadrement hiérarchique ou fonctionnel

Principaux éléments du programme :

- Manager et communiquer
- Animer et motiver
- Exprimer son leadership